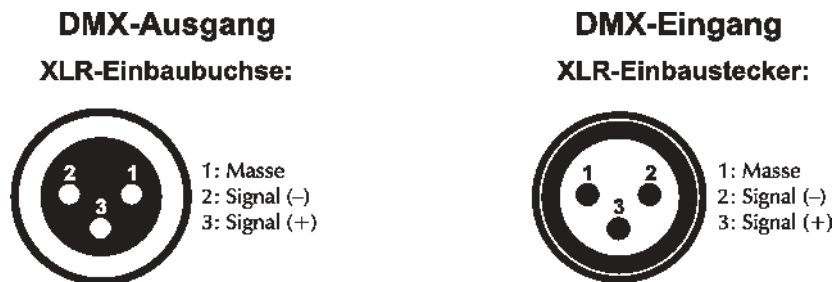


# Stiers Lichtleiter-Projektor DMX – Modell 2018

## Bedienungsanleitung

**Wichtig:** Der DIP-Schalter sollte auf der OFF Position sein, sonst funktioniert DMX nicht.  
Wenn 10 an ist, macht das Gerät von alleine Effekte.

### Belegung der XLR-Verbindung:



Wenn Sie Controller mit dieser XLR-Belegung verwenden, können Sie den DMX-Ausgang des Controllers direkt mit dem DMX-Eingang des ersten Gerätes der DMX-Kette verbinden. Sollen DMX-Controller mit anderen XLR-Ausgängen angeschlossen werden, müssen Adapterkabel verwendet werden.

### Aufbau einer seriellen DMX-Kette:

Schließen Sie den DMX-Ausgang des ersten Gerätes der Kette an den DMX-Eingang des nächsten Gerätes an. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Gerätes bis alle Geräte angeschlossen sind.

**Achtung:** Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein 120 Ω Widerstand in einen XLR-Stecker zwischen Signal (-) und Signal (+) eingelötet und in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt.

### Adressierung des Gerätes

Jedes Gerät belegt 1 oder 4 Steuerkanäle. Damit die Steuersignale richtig an jedes Gerät adressiert werden, müssen die Geräte kodiert werden. Die Kodierung muss an jedem Gerät einzeln durchgeführt werden, indem Sie die DIP-Schalter entsprechend untenstehender Tabelle einstellen.

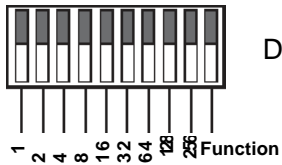
Die Startadresse ist der erste Kanal, auf den das Gerät auf Signale vom Controller reagiert.

Bitte vergewissern Sie sich, dass sich die Steuerkanäle nicht mit anderen Geräten überlappen, damit das Gerät korrekt und unabhängig von anderen Geräten in der DMX-Verbindung funktioniert. Werden mehrere Geräte auf eine Adresse definiert, arbeiten sie synchron.

### Belegung der DIP-Schalter:

Einstellen der DMX-Startadresse:	DIP-Schalter Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Gerätenummer & Kanäle	Startadresse	1	2	4	8	16	32	64	128	256
Gerät 1 - Kanal 1	On off	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 2 - Kanal 2	On off	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 3 - Kanal 3	On off	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 4 - Kanal 4	On off	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 5 - Kanal 5	On off	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼

Einstellen der DMX-Startadresse:	DIP-Schalter Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Gerätenummer & Kanäle	Startadresse	1	2	4	8	16	32	64	128	256
Gerät 1 - Kanäle 1-4	On off	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 2 - Kanäle 5-8	On off	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 3 - Kanäle 9-12	On off	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 4 - Kanäle 13-16	On off	▼	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Gerät 5 - Kanäle 17-20	On off	▼	▼	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼



### FUNCTION

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
any one of DIP switch 1-9 is on, DMX parallel									1
All of DIP switch 1-9 is off, auto parallel									0
any one of DIP switch 1-9 is on ,DMX									
All of DIP switch 1-9 is off , Auto									

Die DMX Startadresse ist 1.

Wenn Sie einen weiteren Projektor anschließen wollen, geben Sie die Adresse 6, die nächste 11 und so weiter.

Mit Ihrem Steuergerät können Sie Farben, Helligkeit und Effekte steuern.

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten.